

**Wedstrijdbepalingen**  
**Dutch Dragoon Cup**  
georganiseerd door de  
**Catclub Zeeland**  
Locatie Veerse Meer  
**14 en 15 oktober 2023**

---

**1. REGELS**

1.1. De wedstrijdserie is onderworpen aan de Regels zoals gedefinieerd in de Regels voor Wedstrijdzeilen. (RvW)

1.2. Reserve

1.3. Voor het bepalen van de uitslagen in de open klassen is de SCHRS-rating van toepassing.

1.4. De klassenregels van de klasse waarin de deelnemer inschrijft zijn van toepassing. Bij strijdigheid tussen de klassenregels en RvW of deze WB zullen de laatste twee voorrang hebben.

**2. MEDEDELINGEN AAN DEELNEMERS WIJZIGINGEN IN DE WEDSTRIJDBEPALINGEN**

2.1. Mededelingen aan deelnemers zullen worden vermeld op het officiële mededelingenbord dat is geplaatst in of nabij het clubhuis van Catclub Zeeland.

**3. LOCATIE WEDSTRIJDBUREAU EN INSCHRIJVINGEN**

3.1. Het Wedstrijdkantoor is gevestigd in het clubhuis van Catclub Zeeland

3.2. Deelnamegerechtigde personen kunnen inschrijven door het inschrijfformulier volledig in te vullen en te ondertekenen en in te leveren bij het inschrijfbureau van Catclub Zeeland. De inschrijving wordt definitief na betaling van het inschrijfgeld.


3.3. Reserve


**4. GEDRAGSCODE**

Reserve

**5. SEINEN OP DE WAL**

5.1. Seinen op de wal zullen worden getoond in de semafoor van Catclub Zeeland.

5.2. Wanneer vlag OW  getoond wordt op de wal, wordt '1 minuut' vervangen door 'niet minder dan 30 minuten' in wedstrijdsein OW.

5.3. Vlag Y  (zwemvest verplicht) zal niet worden getoond aan de wal. RvW 40.1 is altijd van toepassing zolang de boot zich op het water bevindt. Dit wijzigt de RvW Deel 4 inleiding, RvW 40.1

**6. PROGRAMMA VAN WEDSTRIJDEN**

6.1. Data van de wedstrijden:

Zaterdag 14 oktober 2023	Aankomst	08:00 – 10:00 uur
	Inschrijving	10:00 – 12:00 uur
	Briefing	11:30 uur
	1 <sup>e</sup> Waarschuwingssignaal	12:25 uur 1 wedstrijd
	Pauze	
	Waarschuwingssignaal	de tijd wordt nog bekend gemaakt 2 – 3 wedstrijden, 'back-to-back'
Zondag 15 oktober 2023	1 <sup>e</sup> Waarschuwingssignaal	9:55 uur 2 wedstrijden, 'back-to-back'
	Pauze	
	Waarschuwingssignaal	de tijd wordt nog bekend gemaakt 2 wedstrijden, 'back-to-back'
	Prijsuitreiking	rond 16:00 uur
	Afvoeren boten	Na de prijsuitreiking

## 6.2. Aantal wedstrijden:

<u>Klasse</u>	<u>Wedstrijden per dag</u>
Alle klassen	4 wedstrijden per dag

- 6.3. Eén extra wedstrijd per dag kan worden gezeild, op voorwaarde dat geen klasse meer dan één wedstrijd op het schema vóór komt.
- 6.4. Wanneer er een lang uitstel is geweest en wanneer meer dan één wedstrijd gehouden zal worden op dezelfde dag, moet het waarschuwingssein voor de eerste wedstrijd en elke volgende wedstrijd zo snel als praktisch mogelijk is worden gegeven. Om boten te waarschuwen dat een wedstrijd of wedstrijdreeks spoedig zal beginnen, zal een oranje vlag worden getoond met één geluidsein ten minste vier minuten voordat het waarschuwingssein wordt getoond.
- 6.5. Als wedstrijden 'back-to-back' worden verzeild, kan de OW vlag (uitstelvlag) op het water worden getoond vanaf de eerste finishende boot tot en met uiterlijk één minuut voor het waarschuwingssein van de 1<sup>e</sup> startgroep van de volgende wedstrijd.
- 6.6. Op de laatste dag van het evenement zal geen waarschuwingssein gegeven worden na 14.30 uur.

## 7. KLASSENVLAGGEN

7.1. De definitieve indeling van klassen, startgroepen, de klasse vlaggen en startvolgorde worden aangekondigd op het officiële mededelingenbord.

7.2. Klassenvlaggen zullen zijn:

<u>Klasse</u>	<u>Vlag</u>
C3 klasse	Rode vlag
Hobie Dragoon	Witte vlag

## 8. WEDSTRIJDGEBIED

8.1. Aanhangsel A toont het wedstrijdgebied, gelegen op het Veerse Meer bij Catclub Zeeland.

## 9. DE BANEN

- 9.1. De tekening in Aanhangsel B toont de baan en bij benadering de hoeken tussen de rakken, de volgorde waarin de merktekens moeten worden voorbijgevaren en de kant waar elk merkteken moet worden gehouden. De te varen banen worden op het startschip aangegeven door middel van een tweetal nummerborden. Het bord met het hoogste nummer zal gelden voor de C3 klasse en het bord met het laagste nummer zal gelden voor de Hobie Dragoon.
- 9.2. Afhankelijk van de omstandigheden kan het wedstrijdcomité beslissen de te zeilen baan voor de Hobie Dragoon te wijzigen d.m.v. een extra merkteken in het aandewindse rak. Het originele indewindse merkteken blijft van kracht voor de overig klasse. Dit zal tijdig d.m.v. een officiële mededeling bekend gemaakt worden.

## 10. MERKTEKENS

- 10.1. Merktekens van de baan zijn gekleurde cilindrische boeien van ca. 1 meter hoog.
- 10.2. Ingeval een verkorte baan toegepast wordt voor de Hobie Dragoon conform artikel 9.2, zal merkteken 5 een gele cilindrische boei zijn.
- 10.3. Het start- en finishmerkteken is een gekleurde cilindrische boei van ca. 1 meter hoog.
- 10.4. Een boot van het wedstrijdcomité die een koersverandering aangeeft, is een merkteken zoals beschreven in bepaling 10.2.

## 11. HINDERNISSEN

Reserve.

## 12. DE START

- 12.1. Wedstrijden zullen worden gestart volgens regel 26 met het waarschuwingssein 5 minuten voor het startsein.
- 12.2. De startlijn zal liggen tussen een vlaggenmast met een oranje vlag op het startschip en een gekleurde cilindrische boei aan bakboord van de startlijn.
- 12.3. Boten waarvoor het waarschuwingssein nog niet is gegeven, moeten het startgebied vermijden.
- 12.4. Een boot die later start dan 4 minuten na zijn startsein, zal de score DNS krijgen. Dit wijzigt regel A4 en A5.
- 12.5. In geval van een algemene terugroep zal 5 minuten na de oorspronkelijke start een nieuw startsein voor dezelfde startgroep worden gegeven. Na de algehele terugroep zal de EV seinwimpel vervangen worden door het waarschuwingssein en het voorbereidingssein met eventueel een geluidsein. Eén minuut voor de start zal het voorbereidingssein worden gestreken, vergezeld van eventueel een geluidsein. Deze procedure verandert RvW 29.2 en de wedstrijdseinen.
- 12.6. In geval van een algehele terugroep, zal de startvolgorde gehandhaafd blijven.

## 13. WIJZIGING VAN HET VOLGENDE RAK VAN DE BAAN

- 13.1. Om het volgende rak van de baan te wijzigen, zal het wedstrijdcomité het oorspronkelijke merkteken (of de finishlijn) naar een nieuwe positie verplaatsen.
- 13.2. Behalve bij een 'gate', moeten boten tussen de wedstrijdcomitéboot die de wijziging van het volgend rak aangeeft en het dichtstbijzijnde merkteken doorvaren, het merkteken aan bakboord en de wedstrijdcomitéboot aan stuurboord houdend. Dit wijzigt regel 28.1.
- 13.3. Indien een boei van de gate niet meer op zijn plaats aanwezig is, dient de andere boei aan bakboord gehouden te worden.
- 13.4. Indien de baan wordt afgekort bij de gate, zal een boot van het wedstrijdcomité nabij de gate vlag S ■ tonen, samen met de klassenvlag. Als de afkorting voor alle klassen geldt, wordt uitsluitend de vlag S getoond. Indien bij baanafkorting een merkteken van de baan een onderdeel van de finishlijn is, dient dit merkteken gerond te worden zoals op de banenkaart is vermeld.

## 14. DE FINISH

- 14.1. De finishlijn zal liggen tussen een vlaggenmast met een blauwe vlag op het wedstrijdcomitéschip aan bakboordzijde en een gekleurde cilindrische boei aan stuurboordzijde.
- 14.2. De finishlijn mag alleen worden doorvaren om te finishen, anders volgt een straf zonder verhoor. Dit wijzigt RvW 63.1.

## 15. STRAFSISTEEM

- 15.1. Regel 44.1 SWB gewijzigd zodat de twee-rondenstraf is vervangen door de één-rondenstraf

## 16. TIJDSLIMIETEN EN STREEFTIJDEN

- 16.1. Tijdslimieten zijn als volgt:

<u>Klassen</u>	<u>Tijdslimiet</u>	<u>Merkteken 1</u>	<u>Finish window</u>
C3 klasse	1 uur	15 min.	20 minuten
Hobie Dragoon	1 uur	15 min.	20 minuten

- 16.2. Als geen boot merkteken 1 heeft gepasseerd binnen de "tijdslimiet merkteken 1" zal de wedstrijd worden afgebroken.
- 16.3. Het niet halen van de streeftijd is geen grond voor verhaal. Dit wijzigt regel 62.1(a).
- 16.4. Boten die niet finishen binnen 20 min nadat de eerste boot in de klasse de baan heeft gevaren en is gefinisht, zullen de score DNF krijgen. Dit wijzigt regel 35 en A4.

## **17. PROTESTEN EN VERZOEKEN OM VERHAAL**

- 17.1. Protestformulieren zijn verkrijgbaar bij het wedstrijdkantoor, dat zich in het clubhuis van Catclub Zeeland bevindt.
- 17.2. Voor ieder klasse is de protesttijdlimiet 40 minuten nadat de laatste boot gefinisht is in de laatste wedstrijd van de dag.
- 17.3. Mededelingen zullen worden getoond binnen 30 minuten na de protesttijd limiet om deelnemers op de hoogte te brengen van verhoren waarin zij partij zijn of zijn genoemd als getuigen. Verhoren worden gehouden in de kamer, gelegen in het clubhuis van Catclub Zeeland aanvangend zo spoedig mogelijk na de laatste wedstrijd van de dag.
- 17.4. Mededelingen over protesten door het wedstrijdcomité of protestcomité zullen worden getoond om boten op de hoogte te brengen op grond van regel 61.1(b).
- 17.5. Een lijst van boten die op grond van bepaling 16.3 hebben erkend regel 42 te hebben overtreden of zijn uitgesloten door het protestcomité zal worden getoond.
- 17.6. Overtreding van de bepalingen 13.3, 18, 21, 23 en 24 zullen geen grond voor een protest zijn door een boot.
- 17.7. Op de laatste geplande wedstrijddag moet een verzoek om verhaal, gebaseerd op een beslissing van het protestcomité, worden ingediend niet later dan 30 minuten nadat de beslissing is getoond. Dit wijzigt regel 62.2

## **18. SCOREN**

- 18.1. Vier wedstrijden moeten zijn voltooid om de serie geldig te maken.
- 18.2. Wanneer minder dan vier wedstrijden zijn voltooid zal de seriescore van een boot het totaal zijn van zijn wedstrijdscoringen.
- 18.3. Wanneer vier of meer wedstrijden zijn voltooid, zal de seriescore van een boot het totaal zijn van zijn wedstrijdscoringen met aftrek van het slechtste resultaat.

## **19. VEILIGHEIDSVORSCHRIFTEN**

- 19.1. Ieder team dient op zaterdag voor de start van de eerste race het getekende inschrijfformulier bij het Wedstrijdkantoor te hebben ingeleverd.
- 19.2. Reserve
- 19.3. Een boot die zich terugtrekt uit een wedstrijd moet het wedstrijdcomité zo snel mogelijk hiervan op de hoogte brengen, doch uiterlijk voor het verstrijken van de protesttijd limiet. Verzuimen te voldoen aan deze bepaling zal worden bestraft met de score DNE.
- 19.4. Het dragen van persoonlijke drijfmiddelen is verplicht.

## **20. UITRUSTING- EN METINGCONTRLES**

- 20.1. Een boot of uitrusting kan te allen tijde worden gecontroleerd op het voldoen aan de klassenvoorschriften en wedstrijdregels.

## **21. OFFICIELE BOTEN**

Officiële boten zijn te herkennen aan een RC vlag.

## **22. ONDERSTEUNENDE TEAMS**

- 22.1. Hulpverleners zijn verplicht veiligheidsassistentie te verlenen als het wedstrijdcomité daarom vraagt op straffe van uitsluiting van het ondersteunde team. Hulpverleners moeten minimaal twee personen aan boord hebben met tenminste geschikte kleding.
- 22.2. Hulpverleners zijn verplicht om de aanwijzingen van het wedstrijdcomité direct op te volgen.

## **23. AFVALAFGIFTE**

23.1. Boten mogen geen afval in het water gooien. Afval kan worden afgegeven aan hulpschepen.

## **24. RADIOCOMMUNICATIE**

24.1. Terwijl hij wedstrijd zeilt, mag een boot noch radiosignalen uitzenden noch radioberichten ontvangen die niet beschikbaar zijn aan alle boten. Deze beperking is ook van toepassing op mobiele telefoons. De marifoon wordt alleen gebruikt voor veiligheidscommunicatie.

## **25. PRIJZEN**

Prijzen zullen worden gegeven als volgt:

- Prijzen C3 en Dragoon klasse 1 t/m 3

## **26. AFWIJZING VAN AANSPRAKELIJKHEID**

Deelnemers nemen geheel voor eigen risico deel aan de wedstrijdserie. Zie regel 4, Besluit om wedstrijd te zeilen. De organiserende autoriteit accepteert geen enkele aansprakelijkheid voor materiële schade of persoonlijk letsel of dood veroorzaakt in samenhang met of voor, gedurende of na de wedstrijdserie.

## **27. VERZEKERING**

Elke deelnemende boot moet verzekerd zijn voor wettelijke aansprakelijkheid met een minimumbedrag van Euro 1.500.000 per evenement of het equivalent daarvan.

## Aanhangsel A: De plaats van de wedstrijd baan

### Catclub Zeeland, locatie Veerse Meer



## Aanhangsel B: De baan

### C3 klasse en Hobie Dragoon:

- Baan 1: S-1-2-GATE-F
- Baan 2: S-1-2-GATE-1-2-GATE-F
- Baan 3: S-1-2-GATE-1-2-GATE-1-2-GATE-F
- Baan 4: S-1-2-GATE-1-2-GATE-1-2-GATE-1-2-GATE-F

Let op het mededelingenbord!

### Hobie Dragoon indien verkorte baan:

- Baan 1: S-5-GATE-F
- Baan 2: S-5-GATE-5-GATE-F
- Baan 3: S-5-GATE-5-GATE-5-GATE-F
- Baan 4: S-5-GATE-5-GATE-5-GATE-1-2-GATE-F

